

1. 曲線  $y=4x-x^3$  上の点  $(-2, 0)$  における接線の方程式を求めよ。
2. 曲線  $y=x^2-x+3$  について、点  $(1, -1)$  を通る接線の方程式と、接点の座標を求めよ。

3. 関数  $f(x)=\frac{1}{3}x^3+ax^2+(a+2)x+1$  が極値を持つような、定数  $a$  の値の範囲を求めよ。
4.  $x\geq 0$  のとき、不等式  $4x^3-9x^2-12x+28\geq 0$  が成り立つことを証明せよ。

5.  $a$  を定数とする。方程式  $x^4-2x^2-a=0$  の異なる実数解の個数を求めよ。

6. 関数  $f(x)=2x^3+3(2-a)x^2-12ax-12a$  がある。ただし、 $a$  は正の定数とする。

(1)  $f'(x)=0$  となる  $x$  の値を求めよ。

(2)  $f(x)$  の極大値、極小値を求めよ。

(3)  $0\leq x\leq 1$  における  $f(x)$  の最小値を求めよ。

7. 2 次関数  $f(x)=2x^2-ax+a-1$  ( $a$  は定数) がある。

(1)  $f(x)$  の最小値を  $a$  を用いて表せ。

(2)  $x\geq 0$  において、常に  $f(x)\geq -2$  であるような  $a$  の値の範囲を求めよ。

8. 袋の中に赤玉が 1 個、青玉が 2 個、白玉が 3 個入っている。この中から玉を 1 個取り出し、色を確かめてから元に戻すという操作を繰り返す。取り出した玉の色が赤であれば 3 点、青であれば 2 点、白であれば 1 点を得点とし、合計得点が 4 点以上となれば操作を終了する。

(1) 2 回目の操作で合計得点が 6 点となり終了する確率を求めよ。

(2) 2 回目の操作で終了する確率を求めよ。

1. 曲線  $y=4x-x^3$  上の点  $(-2, 0)$  における接線の方程式を求めよ。

$$y' = 4 - 3x^2$$

$x = -2$  における接線の傾きは

$$y' = 4 - 3(-2)^2 = 4 - 12 = -8$$

接点  $(-2, 0)$  を通る接線の方程式は

$$y - 0 = -8(x + 2)$$

$$y = -8x - 16$$

2. 曲線  $y=x^2-x+3$  について、点  $(1, -1)$  を通る接線の方程式と、接点の座標を求めよ。

接点の座標を  $(a, a^2-a+3)$  とおくと、

$$y' = 2x - 1$$

点  $(1, -1)$  における接線の傾きは  $2a - 1$

接点  $(a, a^2-a+3)$  を通る接線の方程式は

$$y - (a^2 - a + 3) = (2a - 1)(x - a)$$

点  $(1, -1)$  を通るから、

$$-1 - (a^2 - a + 3) = (2a - 1)(1 - a)$$

$$-1 - a^2 + a - 3 = (2a - 1)(1 - a)$$

$$-a^2 + a - 4 = 2a - 1 - 2a^2 + a$$

$$a^2 - 2a - 3 = 0$$

$$(a - 3)(a + 1) = 0$$

$$a = 3, -1$$

接点  $(3, 9)$  における接線の方程式は

$$y - 9 = 5(x - 3)$$

$$y = 5x - 6$$

接点  $(-1, 5)$  における接線の方程式は

$$y - 5 = -3(x + 1)$$

$$y = -3x + 2$$

3. 関数  $f(x) = \frac{1}{3}x^3 + ax^2 + (a+2)x + 1$  が極値を持つような、定数  $a$  の値の範囲を求めよ。

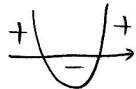
$$f'(x) = x^2 + 2ax + (a+2)$$

$f'(x)$  が 0 となる  $x$  が 2 つある必要がある。

$$D/4 = a^2 - (a+2) > 0$$

$$a^2 - a - 2 > 0$$

$$(a-2)(a+1) > 0$$

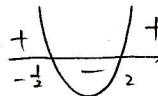
$$a < -1, a > 2$$


4.  $x \geq 0$  のとき、不等式  $4x^3 - 9x^2 - 12x + 28 \geq 0$  が成り立つことを証明せよ。

1.  $f(x) = 4x^3 - 9x^2 - 12x + 28$  とおく

$$f'(x) = 12x^2 - 18x - 12$$

$$= 6(2x^2 - 3x - 2)$$

$$= 6(2x + 1)(x - 2)$$


増減表

x	0	...	2	...
f'(x)		-	0	+
f(x)		↘	0	↗

よって、 $x \geq 0$  において  $f(x)$  は最小値は  $0$  であるから、 $x \geq 0$  において  $f(x) \geq 0$  が成り立つ。

 $\therefore x \geq 0$  のとき

$$4x^3 - 9x^2 - 12x + 28 \geq 0$$

が成り立つ。

5.  $a$  を定数とする。方程式  $x^4 - 2x^2 - a = 0$  の異なる実数解の個数を求めよ。

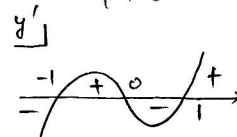
$$a = x^4 - 2x^2$$

$$y = a \text{ と } y = x^4 - 2x^2 \text{ の交点の個数を数える。}$$

$$y' = 4x^3 - 4x$$

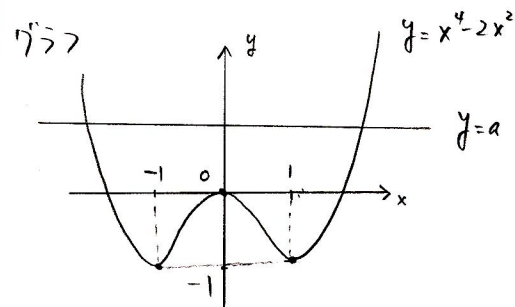
$$= 4x(x^2 - 1)$$

$$= 4x(x+1)(x-1)$$



増減表

x	...	-1	...	0	...	1	...
y'	-	0	+	0	-	0	+
y	↘	-1	↗	0	↘	-1	↗



よって

$a > 0$  ... 2個  $a = -1$  ... 2個

$a = 0$  ... 3個  $a < -1$  ... 0個

$-1 < a < 0$  ... 4個

6. 関数  $f(x) = 2x^3 + 3(2-a)x^2 - 12ax - 12a$  がある。ただし、 $a$  は正の定数とする。

(1)  $f'(x) = 0$  となる  $x$  の値を求めよ。

$$\begin{aligned} f'(x) &= 6x^2 + 6(2-a)x - 12a \\ &= 6\{x^2 + (2-a)x - 2a\} \\ &= 6(x+2)(x-a) \end{aligned}$$

$$\therefore f'(x) = 0 \text{ となる } x \text{ は } x = -2, a$$

(2)  $f(x)$  の極大値、極小値を求めよ。

条件より  $a > 0$

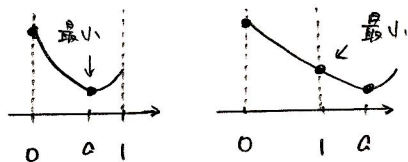
よって増減表は  $\left( \begin{array}{c} + \\ -2 \\ - \\ a \\ + \end{array} \right)$

$x$	$\dots$	$-2$	$\dots$	$a$	$\dots$
$f'(x)$	$+$	$0$	$-$	$0$	$+$
$f(x)$	$\nearrow$	$\nearrow$	$\searrow$	$\nearrow$	$\nearrow$

極大値  $f(x) = 8$  ( $x = -2$ )  
 極小値  $-a^3 - 6a^2 - 12a$  ( $x = a$ )

(3)  $0 \leq x \leq 1$  における  $f(x)$  の最小値を求めよ。

(2) より  $x = a$  で極小値



( $0 < a < 1$ )

( $a \geq 1$ )

$a \geq 1$  のとき、 $x = 1$  で最小

$0 < a < 1$  のとき、 $x = a$  で最小

$$\begin{aligned} x = 1 \text{ のとき、} f(x) &= 2 + 3(2-a) - 12a - 12a \\ &= -27a + 8 \end{aligned}$$

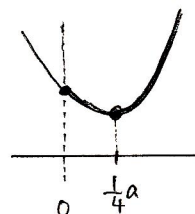
$$\text{最小値} \begin{cases} -a^3 - 6a^2 - 12a & (0 < a < 1) \\ -27a + 8 & (a \geq 1) \end{cases}$$

7. 2次関数  $f(x) = 2x^2 - ax + a - 1$  ( $a$  は定数) がある。

(1)  $f(x)$  の最小値を  $a$  を用いて表せ。

$$\begin{aligned} f(x) &= 2x^2 - ax + a - 1 \\ &= 2\left(x^2 - \frac{1}{2}ax\right) + a - 1 \\ &= 2\left\{\left(x - \frac{1}{4}a\right)^2 - \frac{1}{16}a^2\right\} + a - 1 \\ &= 2\left(x - \frac{1}{4}a\right)^2 - \frac{1}{8}a^2 + a - 1 \end{aligned}$$

(2)  $x \geq 0$  において、常に  $f(x) \geq -2$  であるような  $a$  の値の範囲を求めよ。



$$\frac{1}{4}a > 0 \text{ (} a > 0 \text{) のとき}$$

$x \geq 0$  における  $f(x)$  の最小値は  $x = \frac{1}{4}a$  である。

$$\therefore f\left(\frac{1}{4}a\right) = -\frac{1}{8}a^2 + a - 1$$

$$-\frac{1}{8}a^2 + a - 1 \geq -2$$

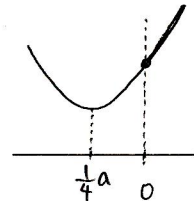
$$a^2 - 8a - 8 \leq 0$$

$$\therefore a^2 - 8a - 8 = 0$$

$$\therefore a = 4 \pm \sqrt{24} = 4 \pm 2\sqrt{6}$$

$$\therefore 4 - 2\sqrt{6} \leq a \leq 4 + 2\sqrt{6}$$

$$a > 0 \text{ より } 0 < a \leq 4 + 2\sqrt{6} \dots (i)$$



$$\frac{1}{4}a \leq 0 \text{ (} a \leq 0 \text{) のとき}$$

$x \geq 0$  における  $f(x)$  の最小値は  $x = 0$  のときである。

$$f(0) = a - 1$$

$$\therefore a - 1 \geq -2$$

$$\therefore a \geq -1$$

$$a \leq 0 \text{ より}$$

$$-1 \leq a \leq 0 \dots (ii)$$

(i)(ii) より

$$(i)(ii) \text{ より } a \text{ の範囲}$$

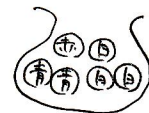
$$-1 \leq a \leq 4 + 2\sqrt{6}$$

8. 袋の中に赤玉が1個、青玉が2個、白玉が3個入っている。この中から玉を1個取り出し、色を確かめてから元に戻すという操作を繰り返す。取り出した玉の色が赤であれば3点、青であれば2点、白であれば1点を得点とし、合計得点が4点以上となれば操作を終了する。

(1) 2回目の操作で合計得点が6点となり終了する確率を求めよ。

赤  $\rightarrow$  赤と取り出す時のみである。

$$\therefore \frac{1}{6} \times \frac{1}{6} = \frac{1}{36}$$



(2) 2回目の操作で終了する確率を求めよ。

$$6 \text{ 点 } \text{赤} \rightarrow \text{赤} \quad \frac{1}{36}$$

$$5 \text{ 点 } \text{赤} \rightarrow \text{青} \text{ or } \text{青} \rightarrow \text{赤} \quad \frac{1}{6} \times \frac{2}{6} \times 2 = \frac{4}{36}$$

$$4 \text{ 点 } \text{赤} \rightarrow \text{白} \text{ or } \text{白} \rightarrow \text{赤} \quad \frac{1}{6} \times \frac{3}{6} \times 2 = \frac{6}{36}$$

$$\text{青} \rightarrow \text{青} \quad \frac{2}{6} \times \frac{2}{6} = \frac{4}{36}$$

よって

$$\frac{1}{36} + \frac{4}{36} + \frac{6}{36} + \frac{4}{36} = \frac{15}{36}$$

$$= \frac{5}{12}$$