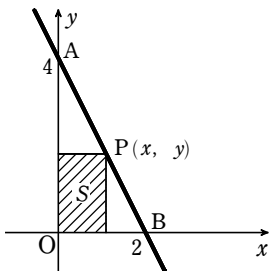


<div>1．関数 <math>y=ax+b</math> (<math>-1\leq x\leq 2</math>) の最大値が 5，最小値が <math>-4</math> であるとき，定数 <math>a</math>，<math>b</math> の値を求めよ。</div> <div>2．次の 2 次関数のグラフをかけ。また，軸と頂点を求めよ。<math>y=-\frac{1}{3}x^2-2x</math></div>	<div>3．ある放物線を <math>x</math> 軸方向に 1，<math>y</math> 軸方向に <math>-2</math> だけ平行移動した後，<math>x</math> 軸に関して対称移動したところ，放物線 <math>y=-x^2-3x+3</math> となった。もとの放物線の方程式を求めよ。</div> <div>4．関数 <math>y=-x^2+4ax-a</math> (<math>0\leq x\leq 2</math>) の最大値とそのときの <math>x</math> の値を次の場合について求めよ。<div>(1) <math>0&lt;a&lt;1</math><div>(2) <math>1\leq a</math></div></div></div>	<div>5．<math>a</math> を実数として，<math>a\leq x\leq a+2</math> で定義される関数 <math>f(x)=x^2-2x+3</math> について考える。<div>(1) 最小値 <math>m</math> を <math>a</math> で表せ。<div>(2) 最大値 <math>M</math> を <math>a</math> で表せ。</div></div></div>
--	--	--

6. 右の図のように、直線  $2x + y = 4$  上において 2 点 A, B の間を点  $P(x, y)$  が動くとする。
- (1) 斜線で示した長方形の面積  $S$  を  $x$  で表せ。
- (2)  $S$  の最大値およびそのときの点 P の座標を求めよ。



7. そのグラフが、放物線  $y = -2x^2 + 6x - 3$  を平行移動したもので、2 点  $(-1, 0)$ ,  $(2, 0)$  を通る 2 次関数を求めよ。

8. 放物線  $y = 2x^2 + 3x$  を平行移動したもので、点  $(1, 3)$  を通り、その頂点が直線  $y = 2x - 3$  上にある放物線の式を求めよ。

9. (1) 2 次方程式  $2x^2 + 3x + k = 0$  の実数の解の個数を調べよ。
- (2) 2 次方程式  $4x^2 + 2(a - 1)x + 1 - a = 0$  が重解をもつように定数  $a$  の値を定め、そのときの重解を求めよ。

1. 関数  $y=ax+b$  ( $-1\leq x\leq 2$ ) の最大値が 5，最小値が  $-4$  であるとき，定数  $a, b$  の値を求めよ。

【解答】  $a=3, b=-1$  または  $a=-3, b=2$

【解説】

●  $a>0$  のとき，この関数のグラフは右上がりの線分である。

よって， $x=-1$  で最小値  $-4$ ， $x=2$  で最大値 5 をとる。

したがって 
$$\begin{cases} -a+b=-4 & \cdots \cdots \text{①} \\ 2a+b=5 & \cdots \cdots \text{②} \end{cases}$$

②-① から  $3a=9$  よって  $a=3$  これは  $a>0$  を満たす。

① から  $b=-4+a=-4+3=-1$

したがって  $a=3, b=-1$

●  $a<0$  のとき，この関数のグラフは右下がりの線分である。

よって， $x=-1$  で最大値 5， $x=2$  で最小値  $-4$  をとる。

したがって 
$$\begin{cases} -a+b=5 & \cdots \cdots \text{①} \\ 2a+b=-4 & \cdots \cdots \text{②} \end{cases}$$

②-① から  $3a=-9$  よって  $a=-3$  これは  $a<0$  を満たす。

① から  $b=5+a=5+(-3)=2$

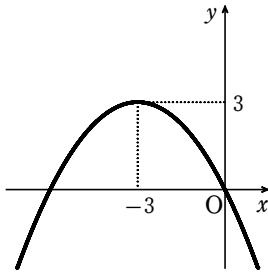
したがって  $a=-3, b=2$

●  $a=0$  のとき，この関数のグラフは  $x$  軸に平行な線分である。

したがって，最大値が 5 で最小値が  $-4$  となることはありえない。ゆえに， $a=0$  は不適以上より， $a=3, b=-1$  または  $a=-3, b=2$

2. 次の 2 次関数のグラフをかけ。また，軸と頂点を求めよ。  $y=-\frac{1}{3}x^2-2x$

【解答】 軸は  $x=-3$   
頂点は  $(-3, 3)$



【解説】

$$\begin{aligned} y &= -\frac{1}{3}x^2 - 2x \\ &= -\frac{1}{3}(x^2 + 6x) \\ &= -\frac{1}{3}\{(x+3)^2 - 9\} \\ &= -\frac{1}{3}(x+3)^2 + \frac{1}{3} \cdot 9 \\ &= -\frac{1}{3}(x+3)^2 + 3 \end{aligned}$$

グラフは [図]。頂点は 点  $(-3, 3)$

軸は 直線  $x=-3$

3. ある放物線を  $x$  軸方向に 1， $y$  軸方向に  $-2$  だけ平行移動した後， $x$  軸に関して対称移動したところ，放物線  $y=-x^2-3x+3$  となった。もとの放物線の方程式を求めよ。

【解答】  $y=x^2+5x+3$

【解説】

$y=-x^2-3x+3$  に至った移動を巻き戻しにして，元の放物線の方程式を求める。

放物線  $y=-x^2-3x+3$  を  $x$  軸に関して対称移動し直すと

$$y=-(-x^2-3x+3)=x^2+3x-3$$

さらにこの放物線を  $x$  軸方向に  $-1$ ， $y$  軸方向に  $2$  だけ平行移動して戻したものがもとの放物線である。

ゆえに，求める方程式は

$$y=\{x-(-1)\}^2+3\{x-(-1)\}-3+2=(x+1)^2+3(x+1)-1$$

すなわち  $y=x^2+5x+3$

【別解】 もとの放物線の頂点を  $(p, q)$  とすると，もとの放物線は  $y=(x-p)^2+q$  と表される。

点  $(p, q)$  が  $x$  軸方向に 1， $y$  軸方向に  $-2$  だけ移動し，更に  $x$  軸に関して対称移動すると

$$(p, q) \rightarrow (p+1, q-2) \rightarrow (p+1, -(q-2))$$

ゆえに，点  $(p+1, -q+2)$  に移る。

これが，放物線  $y=-x^2-3x+3$  すなわち  $y=-\left(x+\frac{3}{2}\right)^2+\frac{21}{4}$  の頂点

$\left(-\frac{3}{2}, \frac{21}{4}\right)$  と一致するから

$$p+1=-\frac{3}{2}, \quad -q+2=\frac{21}{4}$$

すなわち  $p=-\frac{5}{2}, q=-\frac{13}{4}$

よって，もとの放物線の方程式は

$$y=\left\{x-\left(-\frac{5}{2}\right)\right\}^2-\frac{13}{4} \quad \text{すなわち} \quad y=x^2+5x+3$$

4. 関数  $y=-x^2+4ax-a$  ( $0\leq x\leq 2$ ) の最大値とそのときの  $x$  の値を次の場合について求めよ。

(1)  $0<a<1$  (2)  $1\leq a$

【解答】 (1)  $x=2a$  で最大値  $4a^2-a$ ，(2)  $x=2$  で最大値  $7a-4$

【解説】

$$\begin{aligned} y &= -x^2+4ax-a \\ &= -(x-2a)^2+(2a)^2-a \\ &= -(x-2a)^2+4a^2-a \end{aligned}$$

この関数のグラフの軸は 直線  $x=2a$

(1)  $0<a<1$  のとき，左辺・中央・右辺をすべて 2 倍して  $0<2a<2$

これは，軸  $x=2a$  が  $x=0$  と  $x=2$  の間にあることを意味する。

つまり，軸が定義域  $0\leq x\leq 2$  の中に入ってくるので，軸  $x=2a$  で最大

$$x=2a \text{ で最大値 } 4a^2-a$$

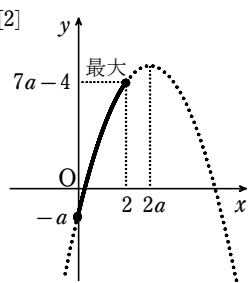
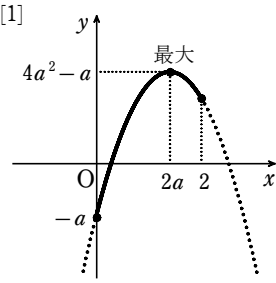
(2)  $1\leq a$  のとき，両辺を 2 倍して  $2\leq 2a$

軸  $x=2a$  が定義域の右端  $x=2$  よりも右側にあることを意味する。

つまり，定義域内では単調増加であるから  $x=2$  で最大

$$x=2 \text{ を代入して } y=-2^2+4a\cdot 2-a=7a-4$$

ゆえに  $x=2$  で最大値  $7a-4$



5.  $a$  を実数として， $a\leq x\leq a+2$  で定義される関数  $f(x)=x^2-2x+3$  について考える。

(1) 最小値  $m$  を  $a$  で表せ。 (2) 最大値  $M$  を  $a$  で表せ。

【解答】 (1)  $a<-1$  のとき  $m=a^2+2a+3$ ， $-1\leq a\leq 1$  のとき  $m=2$ ， $1<a$  のとき  $m=a^2-2a+3$   
(2)  $a<0$  のとき  $M=a^2-2a+3$ ， $0\leq a$  のとき  $M=a^2+2a+3$

【解説】

$$f(x)=x^2-2x+3=(x-1)^2+2$$

よって， $y=f(x)$  のグラフは，右の図のようになる。

また  $f(a)=a^2-2a+3$

$$\begin{aligned} f(a+2) &= (a+2)^2-2(a+2)+3 \\ &= a^2+2a+3 \end{aligned}$$

(1) 最小値  $m$  について

放物線  $y=f(x)$  の軸は直線  $x=1$  であるから，

次の図より

[1] 軸  $x=1$  が定義域よりも右側にくるとき

軸  $x=1$  は定義域右端の  $x=a+2$  よりも

さらに右側にあるので  $a+2<1$

すなわち  $a<-1$  のとき，

$x=a+2$  で最小となり

$$m=f(a+2)=a^2+2a+3$$

[2] 軸  $x=1$  が定義域の中にくるとき

軸  $x=1$  は定義域左端の  $x=a$  よりも右で，定義域右端の  $x=a+2$  よりも左より

$a\leq 1\leq a+2$  すなわち  $a\leq 1$  かつ  $1\leq a+2$ ，

つまり  $a\leq 1$  かつ  $-1\leq a$  なので  $-1\leq a\leq 1$  のとき，

軸の  $x=1$  で最小となり

$$m=f(1)=2$$

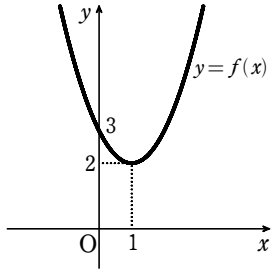
[3] 軸  $x=1$  が定義域よりも左側にくるとき

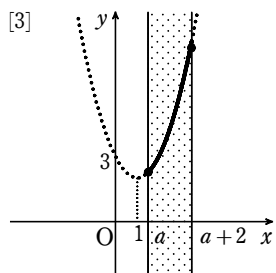
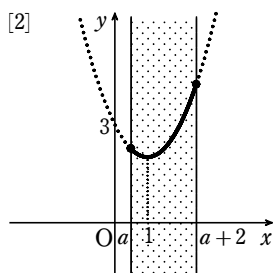
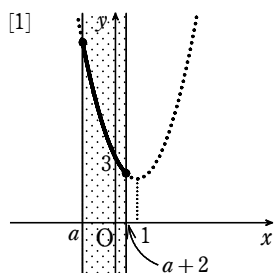
軸  $x=1$  は定義域左端の  $x=a$  よりも

さらに左側にあるので  $1<a$  となる。

このとき  $x=a$  で最小となり

$$m=f(a)=a^2-2a+3$$





(2) 最大値 $M$ について

定義域 $a \leq x \leq a+2$ の中央は $x=a+1$

中央 $x=a+1$ が軸の右側と左側で場合分け

よって、求める $M$ は、下の図から

[1] 定義域中央 $x=a+1$  が軸 $x=1$ の左側にあるとき、  
つまり  $a+1 < 1$  より  $a < 0$ のとき

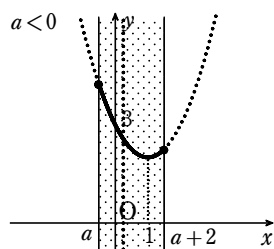
このときグラフから、 $x=a$ で最大となり

$$M = f(a) = a^2 - 2a + 3$$

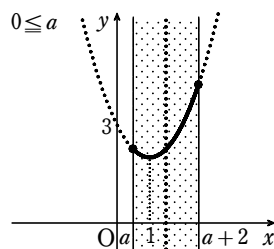
[2] 定義域中央 $x=a+1$  が軸 $x=1$ の右側にあるとき、  
つまり  $1 \leq a+1$  より  $0 \leq a$ のとき

このとき、 $x=a+2$ で最大となり

$$M = f(a+2) = a^2 + 2a + 3$$



中央 (点線)



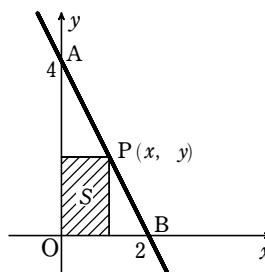
中央 (点線)

**【参考】**この問題に限って、最大となるときの $x$ の値を求めよとは言われてないので、軸と定義域中央が一致するとき、つまり、定義域の両端が同じ高さになるときはあえて考えなくても良く、どちらかの場合に混ぜてしまえばいい。

6. 右の図のように、直線 $2x+y=4$ 上において2点A、Bの間を点 $P(x, y)$ が動くとする。

(1) 斜線で示した長方形の面積 $S$ を $x$ で表せ。

(2)  $S$ の最大値およびそのときの点 $P$ の座標を求めよ。



**【解答】** (1)  $S = -2x^2 + 4x$  ( $0 < x < 2$ )

(2)  $x=1$ のとき最大値2,  $P$ の座標 (1, 2)

**【解説】**

(1)  $2x+y=4$  から  $y=4-2x$

よって  $S = xy = x(4-2x) = -2x^2 + 4x$

$x$ の値の範囲は  $0 < x < 2$

(2)  $S = -2x^2 + 4x$

$$= -2(x^2 - 2x)$$

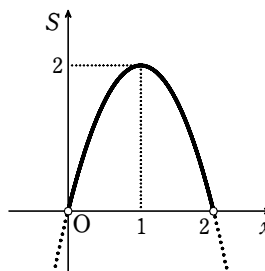
$$= -2(x-1)^2 + 2$$

よって、関数 $S = -2x^2 + 4x$  ( $0 < x < 2$ )のグラフは右の図の実線部分である。

したがって、 $S$ は $x=1$ のとき最大値2をとる。

このとき  $y = 4 - 2 \cdot 1 = 2$

ゆえに、点 $P$ の座標は (1, 2)



7. そのグラフが、放物線 $y = -2x^2 + 6x - 3$ を平行移動したもので、2点 $(-1, 0)$ ,  $(2, 0)$ を通る2次関数を求めよ。

**【解答】**  $y = -2x^2 + 2x + 4$

**【解説】**

求める2次関数は $y = -2x^2 + bx + c$ とおける。

このグラフが2点 $(-1, 0)$ ,  $(2, 0)$ を通るから

$$-2 - b + c = 0, \quad -8 + 2b + c = 0$$

これを解くと  $b = 2, c = 4$

よって、求める2次関数は  $y = -2x^2 + 2x + 4$

**【別解】** グラフが $x$ 軸上の2点 $(-1, 0)$ ,  $(2, 0)$ を通るから、求める2次関数は

$$y = -2(x+1)(x-2) \quad \text{すなわち} \quad y = -2x^2 + 2x + 4$$

8. 放物線 $y = 2x^2 + 3x$ を平行移動したもので、点 $(1, 3)$ を通り、その頂点が直線 $y = 2x - 3$ 上にある放物線の式を求めよ。

**【解答】**  $y = 2x^2 + 4x - 3, y = 2x^2 - 8x + 9$

**【解説】**

頂点が直線 $y = 2x - 3$ 上にあるから、頂点の $x$ 座標を $p$ とすると、 $y$ 座標は $y = 2p - 3$

つまり、頂点の座標は $(p, 2p - 3)$ とおける。

また、放物線 $y = 2x^2 + 3x$ を平行移動したものであるから、 $x^2$ の係数は2のままもとめる放物線の方程式は

$$y = 2(x-p)^2 + 2p - 3 \quad \cdots \cdots \text{①}$$

とおける。

このグラフが点 $(1, 3)$ を通るから  $3 = 2(1-p)^2 + 2p - 3$

整理して  $p^2 - p - 2 = 0$

よって  $(p+1)(p-2) = 0$

したがって  $p = -1, 2$

①に代入して  $y = 2x^2 + 4x - 3, y = 2x^2 - 8x + 9$

9. (1) 2次方程式 $2x^2 + 3x + k = 0$ の実数の解の個数を調べよ。

(2) 2次方程式 $4x^2 + 2(a-1)x + 1 - a = 0$ が重解をもつように定数 $a$ の値を定め、そのときの重解を求めよ。

**【解答】** (1)  $k < \frac{9}{8}$ のとき2個,  $k = \frac{9}{8}$ のとき1個,  $k > \frac{9}{8}$ のとき0個

(2)  $a = 1$ のとき重解 $x = 0$ ,  $a = -3$ のとき重解 $x = 1$

**【解説】**

2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ において、 $D = b^2 - 4ac$ とする。

(1)  $D = 3^2 - 4 \cdot 2 \cdot k = 9 - 8k$ であるから

$9 - 8k > 0$  すなわち  $k < \frac{9}{8}$ のとき 実数の解は 2個

$9 - 8k = 0$  すなわち  $k = \frac{9}{8}$ のとき 実数の解は 1個

$9 - 8k < 0$  すなわち  $k > \frac{9}{8}$ のとき 実数の解は 0個

(2)  $\frac{D}{4} = (b')^2 - ac = (a-1)^2 - 4(1-a) = a^2 + 2a - 3 = (a-1)(a+3)$

与えられた2次方程式が重解をもつための条件は

$$D = 0 \quad \text{すなわち} \quad \frac{D}{4} = 0$$

よって  $(a-1)(a+3) = 0$

ゆえに  $a = 1, -3$

$a = 1$ のとき、重解は  $x = -\frac{b'}{a}$  より  $x = -\frac{a-1}{4} = 0$

$a = -3$ のとき、重解は  $x = -\frac{b'}{a}$  より  $x = -\frac{a-1}{4} = 1$